## Challenge tecnico: SIA Interactive Decisiones Técnicas:

### Arquitectura:

* Separación por features
* core/servicios centralizados para acceso global.
* Shared/ para componentes reutilizables como productCardComponent

### Gestión de estados:

* Se utilizó signals en lugar de observables o subjects para facilitar mantener un estado reactivo más simple tanto en lista de productos, como en el manejo de carrito o el cálculo de totalizadores con signals computed.

### General:

* Se utilizaron componentes standalone para eliminar complejidad de utilización de módulos y permitir un diseño más desacoplado.

### Responsividad y diseño:

* No se utilizó ninguna librería adicional para el diseño, solo se usaron grids para mantener la responsividad. Manteniendo un diseño totalmente standard.

### Casos de prueba / Testing:

* Para los casos de pruebas se utilizó testbed con standalone components y los providerRoutes para los test que involucraban routing.
* Tambien se curbieron los servicios con test básicos y pruebas directas con inyección manual de mocks.
* Se evitó el uso de RouterTestingModule ya que para esta versión entendemos que esta deprecada su utilización.